

《数字电子技术基础》（第五版）教学课件

清华大学
阎石 王红

联系地址：清华大学 自动化系
邮政编码：100084

电子信箱：wang_hong@tsinghua.edu.cn
联系电话：(010)62792973

第一章 数制和码制

1.1 概述

数字量和模拟量

- 数字量：变化在时间上和数量上都是不连续的。（存在一个最小数量单位 Δ ）
- 模拟量：数字量以外的物理量。
- 数字电路和模拟电路：工作信号，研究的对象，分析/设计方法以及所用的数学工具都有显著的不同

数字量和模拟量

- 电子电路的作用：处理信息
- 模拟电路：用连续的模拟电压/电流值来表示信息

数字量和模拟量

- 电子电路的作用：处理信息
- 数字电路：用一个离散的电压序列来表示信息

1.2 几种常用的数制

- 数制:

- ① 每一位的构成

- ② 从低位向高位的进位规则

常用到的:

十进制, 二进制, 八进制, 十六进制

十进制，二进制，八进制，十六进制

- ◆ A binary digit has only 2 possibilities

0	1
---	---

逢二进一

- ◆ An octal digit has 8 possibilities

0	1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---	---

逢八进一

- ◆ A decimal digit has 10 possibilities

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

逢十进一

- ◆ A hexadecimal (hex) digital has 16 possibilities

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

逢十六进一

不同进制数的对照表

十进制数	二进制	八进制	十六进制
00	0000	00	0
01	0001	01	1
02	0010	02	2
03	0011	03	3
04	0100	04	4
05	0101	05	5
06	0110	06	6
07	0111	07	7
08	1000	10	8
09	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	B
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F

1.3 不同数制间的转换

一、二-十转换

$$D = \sum K_i 2^i \quad K \in (0,1)$$

例:

$$\begin{aligned} (1011.01)_2 &= 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\ &= (11.25)_{10} \end{aligned}$$

二、十-二转换

整数部分: $(S)_{10} = k_n 2^n + k_{n-1} 2^{n-1} + k_{n-2} 2^{n-2} \cdots + k_1 2^1 + k_0 2^0$

$$= 2(k_n 2^{n-1} + k_{n-1} 2^{n-2} + \cdots + k_1) + k_0$$

同理

$$k_n 2^{n-1} + k_{n-1} 2^{n-2} + \cdots + k_1 = 2(k_n 2^{n-2} + k_{n-1} 2^{n-3} + \cdots + k_2) + k_1$$

例:

$$\begin{array}{rcl}
 2 & \overline{) 173} & \cdots \cdots \text{余数 } 1 = k_0 \\
 2 & \overline{) 86} & \cdots \cdots \text{余数 } 0 = k_1 \\
 2 & \overline{) 43} & \cdots \cdots \text{余数 } 1 = k_2 \\
 2 & \overline{) 21} & \cdots \cdots \text{余数 } 1 = k_3 \\
 2 & \overline{) 10} & \cdots \cdots \text{余数 } 0 = k_4 \\
 2 & \overline{) 5} & \cdots \cdots \text{余数 } 1 = k_5 \\
 2 & \overline{) 2} & \cdots \cdots \text{余数 } 0 = k_6 \\
 & \overline{) 1} & \cdots \cdots \text{余数 } 1 = k_7 \\
 & 0 &
 \end{array}$$

故 $(173)_{10} = (1010110)_2$

二、十-二转换

小数部分: $(S)_{10} = k_{-1}2^{-1} + k_{-2}2^{-2} + \dots + k_{-m}2^{-m}$

左右同乘以2

$$2(S)_{10} = k_{-1} + (k_{-2}2^{-1} + k_{-3}2^{-2} + \dots + k_{-m}2^{-m+1})$$

同理

$$2(k_{-2}2^{-1} + k_{-3}2^{-2} + \dots + k_{-m}2^{-m+1}) = k_{-2} + (k_{-3}2^{-1} + \dots + k_{-m}2^{-m+2})$$

例:

$$\begin{array}{r} 0.8125 \\ \times 2 \\ \hline 1.6250 \end{array} \dots\dots\dots \text{整数部分} = 1 = k_{-1}$$

$$\begin{array}{r} 0.6250 \\ \times 2 \\ \hline 1.2500 \end{array} \dots\dots\dots \text{整数部分} = 1 = k_{-2}$$

$$\begin{array}{r} 0.2500 \\ \times 2 \\ \hline 0.5000 \end{array} \dots\dots\dots \text{整数部分} = 0 = k_{-3}$$

$$\begin{array}{r} 0.5000 \\ \times 2 \\ \hline 1.0000 \end{array} \dots\dots\dots \text{整数部分} = 1 = k_{-4}$$

$$\text{故 } (0.8125)_{10} = (0.1101)_2$$

三、二-十六转换

例：将 $(01011110.10110010)_2$ 化为十六进制

$(0101111010110010)_2$

↓ ↓ ↓ ↓
 $= (5 \quad E \quad B \quad 2)_{16}$

四、十六-二转换

例：将 $(8FAC6)_{16}$ 化为二进制

$(8 \quad F \quad A \quad C \quad 6)_{16}$

↓ ↓ ↓ ↓ ↓
 $(1000 \ 1111 \ 1010 \ 1100 \ 0110)_2$

五、八进制数与二进制数的转换

例：将 $(011110.010111)_2$ 化为八进制

$$\begin{array}{cccc}
 (011 & 110 & 010 & 111)_2 \\
 \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow \\
 = (3 & 6 & . & 2 & 7)_8
 \end{array}$$

例：将 $(52.43)_8$ 化为二进制

$$\begin{array}{cccc}
 (5 & 2 & . & 4 & 3)_8 \\
 \downarrow & \downarrow & & \downarrow & \downarrow \\
 (101 & 010 & & 100 & 011)_2
 \end{array}$$

六、十六进制数与十进制数的转换

十六进制转换为十进制

$$D = \sum K_i 16^i \quad K \in (0, 1 \cdots 15)$$

十进制转换为十六进制：通过二进制转化

1.4 二进制运算

1.4.1 二进制算术运算的特点

算术运算： 1: 和十进制算数运算的规则相同
2: 逢二进一

特点：加、减、乘、除全部可以用移位和相加这两种操作实现。简化了电路结构

所以数字电路中普遍采用二进制算数运算

1.4 二进制数运算

1.4.2 反码、补码和补码运算

二进制数的正、负号也是用0/1表示的。

在定点运算中，最高位为符号位（0为正，1为负）

如 $+89 = (0 \ 1011001)$

$-89 = (1 \ 1011001)$

二进制数的补码:

- 最高位为符号位 (0为正, 1为负)
- 正数的补码和它的原码相同
- 负数的补码 = 数值位逐位求反(反码) + 1

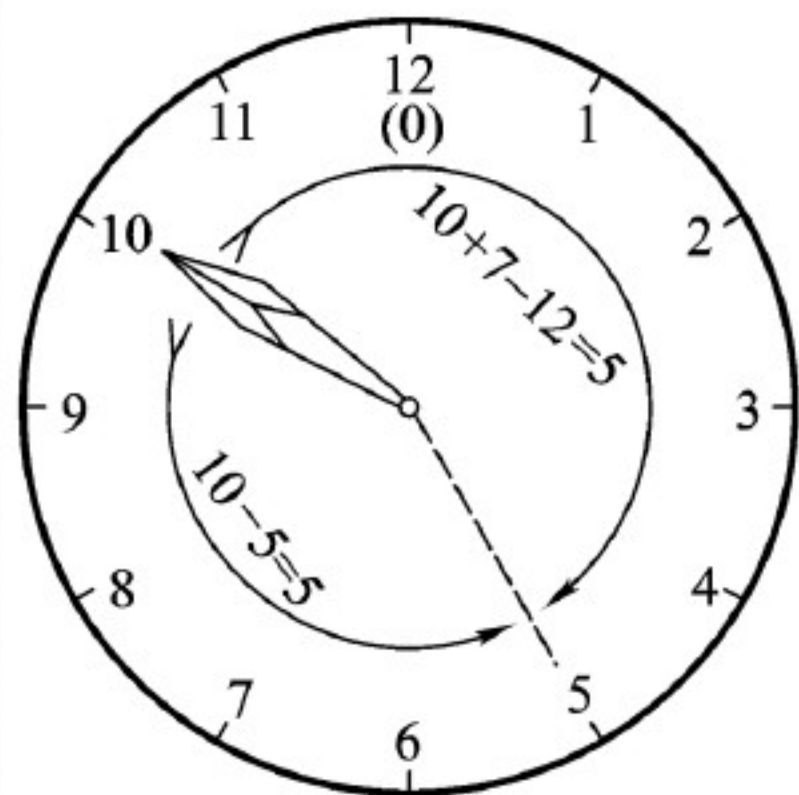
如 $+5 = (0 \quad 0101)$

$-5 = (1 \quad 1011)$

- 通过补码, 将减一个数用加上该数的补码来实现

$$10 - 5 = 5$$

$$10 + 7 - 12 = 5 \quad (\text{舍弃进位})$$



$$10 - 5 = 5$$

$$(10 + 7) - 12 = 5$$

↑
舍弃进位

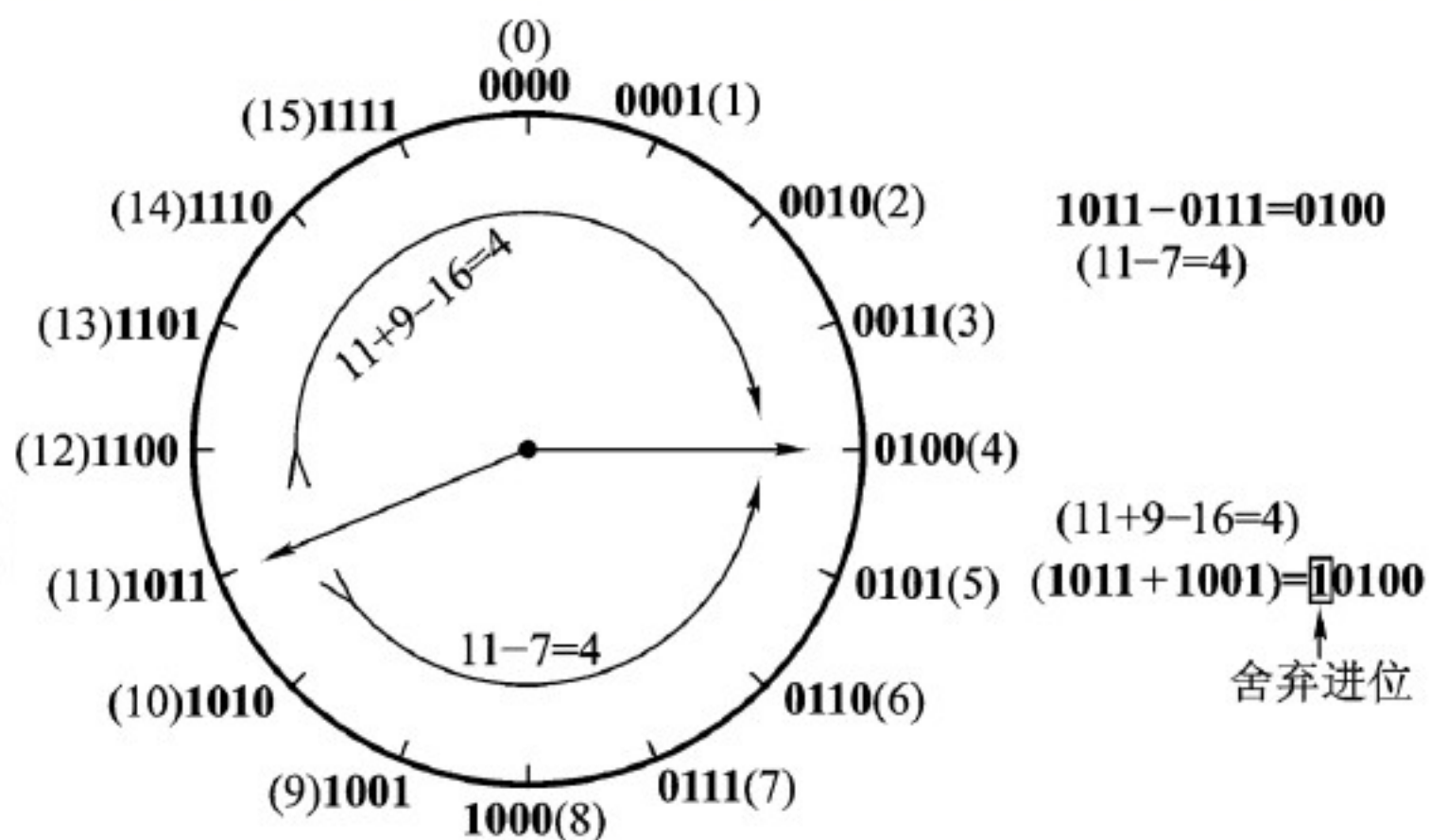
$7 + 5 = 12$ 产生进位的模
7是-5对模数12的补码

- $1011 - 0111 = 0100$
($11 - 7 = 4$)

- $1011 + 1001 = 10100$
 $= 0100$ (舍弃进位)
($11 + 9 - 16 = 4$)

- $0111 + 1001 = 2^4$

- 0111是-1001对模 2^4 (16) 的补码



两个补码表示的二进制数相加时的符号位讨论

例：用二进制补码运算求出

$13 + 10$ 、 $13 - 10$ 、 $-13 + 10$ 、 $-13 - 10$

解：

$$+13 \quad 0 \quad 01101$$

$$+10 \quad 0 \quad 01010$$

$$\hline +23 \quad 0 \quad 10111$$

$$+13 \quad 0 \quad 01101$$

$$-10 \quad 1 \quad 10110$$

$$\hline +3 \quad 0 \quad 00011$$

$$-13 \quad 1 \quad 10011$$

$$+10 \quad 0 \quad 01010$$

$$\hline -3 \quad 1 \quad 11101$$

$$-13 \quad 1 \quad 10011$$

$$-10 \quad 1 \quad 10110$$

$$\hline -23 \quad 1 \quad 01001$$

结论：将两个加数的符号位和来自最高位数字位的进位相加，结果就是和的符号

1.5 几种常用的编码

一、十进制代码

几种常用的十进制代码

十进制数	8421码	余3码	2421码	5211码	余3循环码
0	0000	0011	0000	0000	0010
1	0001	0100	0001	0001	0110
2	0010	0101	0010	0100	0111
3	0011	0110	0011	0101	0101
4	0100	0111	0100	0111	0100
5	0101	1000	1011	1000	1100
6	0110	1001	1100	1001	1101
7	0111	1010	1101	1100	1111
8	1000	1011	1110	1101	1110
9	1001	1100	1111	1111	1010

二、格雷码

特点：1. 每一位的状态变化都按一定的顺序循环。

2. 编码顺序依次变化，按表中顺序变化时，相邻代码只有一位改变状态。

应用：减少过渡噪声

编码顺序	二进制	格雷码	编码顺序	二进制码	格雷码
0	0000	0000	8	1000	1100
1	0001	0001	9	1001	1101
2	0010	0011	10	1010	1111
3	0011	0010	11	1011	1110
4	0100	0110	12	1100	1010
5	0101	0111	13	1101	1011
6	0110	0101	14	1110	1001
7	0111	0100	15	1111	1000

三、美国信息交换标准代码 (ASC II)

ASC II 是一组七位二进制代码，共128个

应用：计算机和通讯领域